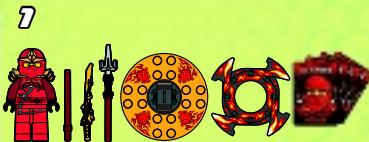




6012774

Quick play guide Kurzanleitung zum Spiel Règles rapides Guía rápida de juego Краткое описание игры Skrócona instrukcja gry Rychlý návod ke hře Rövid játékszabály Guida rapida 遊び方早わかりガイド Guia Rápido de Jogo Kart spillevejledning Hitra navodila za igranje Rýchly návod ku hre Brzi vodič za igru



CZ Vyber si postavičku Ninjago, tři zbraně, spinner, korunu a čtyři bojové karty.

HU Válassz egy Ninjago figurát, hárrom fegyvert, egy pörgettyűt, egy tétoť és négy harci kártyát.

IT Scegli un personaggio Ninjago, tre armi, una trottola, una corona e quattro carte battaglia.

EN Choose a Ninjago character, three weapons, a spinner, a crown and four battle cards.

DE Wählt jeweils eine Ninjago Figur, die passende Figurenkarte, drei Waffen, einen Spinner und vier Aktionskarten.

FR Choisis 1 personnage Ninjago, 3 armes, 1 toupie et 4 cartes de combat.

ES Elige un personaje Ninjago, tres armas, un spinner, una corona y cuatro cartas de combate.

RU Выбери героя Ниндзяго, три оружия, спиннер, корону и четыре игровые карты.

PL Wybierz postać Ninjago, trzy rodzaje broni, obrótową podstawkę, koronę i cztery karty bitewne.



CZ Postavíče vlož do ruky zbraň, korunu postav na spinner a postavičku zasuň do spinneru.

HU Rakj a figurád kezébe fegyvert, szereld a tetőt a pörgettyűre, és tess rá a pörgettyűre a figurádat.

IT Fai impugnare un'arma al tuo personaggio, applica la corona sulla trottola e posiziona il personaggio sulla trottola.

JA ニンジャゴーのミニフィギュアと武器3種類、スピナー、王冠、パルカルカード4枚を選ぼう。

PT Escolhe uma personagem ninjago, três armas, uma roda, uma coroa e quatro cartas de combate.

DA Vælg en Ninjago figur, tre våben, en spinner, en krone og fire kampkort.

FR Place une arme dans la main de ton personnage, imbreue l'anneau de vitesse sur la toupie, puis fix ton personnage sur ta toupie.

ES Pon una arma en la mano de tu personaje, coloca la corona en el spinner y sitúa a tu personaje en tu spinner.

RU Вложи оружие в руку героя, присоедини верхушку к спиннеру и установи героя на своем спиннере.

PL Włóż broń do ręki swojej postaci, przymocuj koronę do podstawki i ustaw figurkę na podstawce.



CZ Zakraťte "Ninja GO!" a roztočte spinerry s postavičkami proti sobě.

HU Kiállítókat azz, hogy "Ninja GO!", majd pörgettétek egymás felé a figuráitokat.

IT Grida "Ninja GO!" e fai ruotare il tuo personaggio contro quello dell'avversario.

EN Say "Ninja GO!" then spin your characters towards each other.

DE Nachdem ihr „Ninja GO!“ gerufen habt, lasst ihr eure Spinner aufeinander los.

FR Les joueurs crient « Ninja GO ! » et lancent leur toupie l'une vers l'autre.

ES Decid „Ninja GO!“ mientras hacéis girar vuestros personajes el uno contra el otro.

RU Игроки говорят: «Ninja GO!» и врашают свои спиннера с героями по направлению друг к другу.

PL Na hasło „Ninja GO!“ gracze kręcą swoimi postaciami, kierując je ku sobie.



EN When a character falls, the character still standing wins. The winner takes one weapon held by the losing character.

DE Fällt eine Figur, erhält der Spieler, dessen Figur stehen geblieben ist, eine Waffe vom unterlegenen Spieler.

FR Si un personnage tombe, celui encore debout gagne. Le vainqueur s'empare de l'arme du perdant.

ES Cuando un personaje cae, el personaje que queda de pie gana. El ganador coge una de las armas que llevaba el perdedor.

RU Когда один из героев падает, оставшийся стоять – побеждает. Победитель забирает оружие, которое держал проигравший герой.

PL Wygrywa ten, który postał się nie przewróci. Zwycięzca zabiera broń przegrywającej postaci.

CZ Pokud tvá figurka spadne, vyhrává figurka, které zůstala stát. Vítěz si vezme jednu zbraň, kterou měla v ruce figurka, která prorážela fegyvert.

IT Quando uno dei due personaggi cade, quello rimasto in piedi vince. Il vincitore conquista l'arma impugnata dal personaggio sconfitto.

JA 最後まで落ちなかつたミニフィギュア側が勝ちだよ。勝ったら相手のキャラクターが手に持っている武器を取ることができるぞ。

PT Quando um personagem cai, o que permanece em pé vence. O vencedor recolhe uma das armas empunhadas pelo derrotado.

DA Når en figur falder, vinder den figur, som stadig står. Vinderen tager et våben fra den tabende figur.

SL Ko lik pada, zmaga lik, ki še stoji. Zmagovalec vzame eno orožje, ki ga premagani lik drži v roki.

SK Ak Twoja figurka spadnie, wygrava figurka, ktora zostala stac. Vitez si vezme jednu zbraň, ktoremu mala v ruke figurka, ktora prehrala.

HR Kada jedan lik pada, pobeduje drugi koji ostane stajati. Pobjednik uzima jedan komad oružja od lika koji je izgubio.



CZ Kartami můžete hrát kdykoliv během souboje. Každou kartou můžete hrát pouze jedenkrát.

HU Harc közben bármikor kijátszhatz kártyákat. minden kártyát csak egyszer lehet kijátszani.

IT Puoi giocare le carte in qualsiasi momento durante la battaglia. Ogni carta può essere giocata una sola volta.

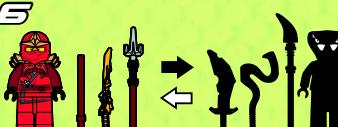
DE Bei jedem Karten spielen, jede Karte kann nur einmal. Karten gelten für eine Runde, also so lange, bis eine Figur aus dem Spinner gefallen ist.

FR Joue les cartes à n'importe quel moment du combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois.

ES Las cartas se juegan en cualquier momento durante el combate. Cada carta sólo se puede usar una vez.

RU Используй карты в любой момент игры. Каждую карту можно использовать только один раз.

PL W każdej chwili podczas walki można zagrać kartami. Każdej karty można użyć tylko raz.



EN After you finish playing, return any weapons you won to your opponent.

DE Hat ein Spieler alle gegnerischen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach gibt er alle gewonnenen Waffen an ihre Besitzer zurück.

FR À la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il lui a prises.

ES Despues de jugar, devuelve las armas que hayas ganado a tu oponente.

RU По окончании игры верни все выигранное тобой оружие сопернику.

PL Po zakończeniu gry zwróć wszelkie zdobyte broni swojemu przeciwnikowi.

CZ Po skončení hry vrát svému protihráči všechny zbraně, které jsi vyhrál.

HU Ha befejezted a játékot, add vissza a fegyvereket azoknak a játékosoknak, akikhez tartoznak.

IT Alla fine della partita, restituisci le armi che hai vinto all'avversario.

JA 遊び終わったら、勝ち取った武器は相手に返そう。

PT Quando acabar o jogo, devolve as armas que recolhestes ao teu adversário.

DA Når spillet er slut, får alle spillere deres våben tilbage.

SL Ko se nehate igrati, vrnite prigrano orožje nasprotniku.

SK Po skončení hry vrát svoju protihráčovi všetky zbrane, ktoré si vyhral.

HR Kada odigraš, vrati oružje koje si osvojio svom protivniku.

# WIN!

Go to [www.LEGOSurvey.com/product](http://www.LEGOSurvey.com/product)  
product  
to fill out a survey for a chance  
to win a cool LEGO® Product.  
No purchase necessary.  
Open to all residents where not prohibited.

**GAGNE !**

Visitez [www.LEGOSurvey.com/product](http://www.LEGOSurvey.com/product)  
répondez à un questionnaire et obtenez  
une chance de gagner un produit LEGO® très  
cool !  
Aucune obligation d'achat.  
Ouvrez à tous les résidents des pays autorisés.

**GEWINNE!**

Nimm an der Umfrage auf [www.LEGOSurvey.com/](http://www.LEGOSurvey.com/)  
Produktteil und hab die Chance ein cooles LEGO®  
Produkt zu gewinnen!  
Kaufverpflichtung frei.  
Die Teilnahme am Gewinnspiel führt zu keinerlei  
Teilnahme in allen nicht ausgeschlossenen Ländern möglich.

**www.LEGOSurvey.com/product**



Character Cards Figurenarten Cartes Personnage Cartas de personaje  
Картигероев Karty postaci Karty postavy Figurkartyák Carte personaggio キャラクターカード Cartas de Personagens Figurkort  
Karte z liki Karty postavy Karte s likovima

Fire Attack Feuer-Angriff Feu Attaque Fuego Ataque Огонь -  
atak Ogień - atak Utok ohné TUZ Támadás Attacco Fuoco  
ファイアーアタック Ataque da Fogo Ilangreß Ognjeni napad  
Utok ohň Vatreini napad

Lightning Speed Blitz-Geschwindigkeit Foudre Vitesse Rayo  
Velocidad Monjía - скорость Błyskawica - szybkość Rychlosť  
blesk VILLÁM Sebessége Velocità Fulmine ライトニング・スピード  
Rapidez de Relâmpago Lynfart Hitrost strele Rýchlosť blesku  
Munjevita brzina

Earth Defense Erd-Verteidigung Terre Défense Tierra Defensa  
Земля - оборона Ziemia - obrona Obrana země FÖLD Védelem  
Difesa Terra アース・ディフェンス Defesa de Terra Jordvarsor  
Zemeljska obramba Obra zeme Zemaljska obrana

Ice Stealth Eis-Tarnung Glace Agilité Hielo Sigilo Лёд - хитрость  
Lód - niedzielnosć Taktika ledu JEG Ügyesség Invisibilità  
Ghiaccio アイス・ステルス Furtività de Gelo Isgnining Ledena  
prikrnost Taktika ľadu Ledena nevidljivost

Special Card Sonderkarte Carte Spéciale Carta Especial Специальная карта Karta specjalna Speciální kártya Carta speciale  
スペシャルカード Carta Especial Specialkort Posebna karta Speciálna karta Posebna karta



EN You can play the card if you have equal or more SP, but only if you are holding a golden weapon (1) or if you have a crown on your spinner (2).  
DE Du kannst diese Karte spielen, wenn deine SP höher oder gleich ist, doch nur, wenn du eine Goldene Waffe hältst (1) oder eine Krone auf deinem Spinner ist (2).  
FR Tu peux jouer cette carte si ton PS est égal ou supérieur, mais seulement si ton personnage tient une arme dor (1) ou si il possède un anneau de vitesse sur sa toupe (2).

Power card Power-Karte Carte Pouvoir Carta de Poder Кarta mocy Silová karta Erókártya Carta Energia /ワーカード Carta de Poder  
Power-kort Karta moći Silová karta Karta snage



EN You can play the card if all your powers have equal or more SP.  
DE Du kannst diese Karte spielen, wenn die SP aller deiner Attribute gleich oder höher ist.  
FR Tu peux jouer cette carte pouvoir si tous tes PS sont égaux ou supérieurs.  
ES Puedes jugar la carta si todos tus poderes tienen igual o más PS.  
RU Ты можешь использовать эту карту, если у тебя столько же SP или больше.  
PL Możesz zagrać kartę, jeśli we wszystkich mocach masz co najmniej taką samą liczbę SP.  
CZ Kartou můžes hrát pouze tehdy, pokud máš stejnou nebo vyšší hodnotu sily Spinjitzu.  
HU Csak akkor játszhatsz ki a kártyát, ha minden erőd SP-je egyenlő vagy nagyobb.



Total Spinjitzu Power Gesamte Spinjitzu-Power Pouvoir total de Spinjitzu  
Total Poder Spinjitzu Общая Сила Кружитцу Łączna moc Spinjitzu (SP)  
Absolutna sila Spinjitzu Spinjitzu erő összesen Energia totale Spinjitzu  
スピニットパワー 計 Poder Spinjitzu total Spinjitzu-power lali Popolna  
moc Spinjitzu Absolutna sila Spinjitzu Ukupna Spinjitzu snaga

Name Name Nom  
Имя Nazwa Jméno Név  
Nome キャラクターの名前  
Nome Navn Ime Meno Ime

Golden Weapon Goldene Waffe Arma dor  
Arma Dorada Золотое оружие Broni Złota  
Arma d'oro Aranyfegyver Arma doro Góltord  
武器マーク Arma Dourada Gyldent våben  
Zlati oružje Zlati zbran Zlatno oružje

SP: Spinjitzu Power SP: Spinjitzu Power  
PS: Pouvoir de Spinjitzu PS: Сила Кружитцу  
P: Moc Spinjitzu Síla Spinjitzu  
SP: Spinjitzu erő ES: Energia Spinjitzu  
SP: スピニット・パワー・ゲージ  
P: Poder Spinjitzu SP: Spinjitzu-power  
PS: Moc Spinjitzu SP: Spinjitzu-power  
SS: Spinjitzu snaga

EN You can play the card.  
DE Du darfst die Karte spielen.  
FR Tu peux jouer cette carte.  
ES Puedes jugar la carta.  
RU Ты можешь использовать эту карту.  
PL Możesz zagrać tą kartą.  
CZ Touto kartou můžes hrát.  
HU Kijátszhatod a kártyát.

IT Puoi giocare la carta.  
JA カードを出せる  
PT Podes jogar a carta  
DA Du kan spille kortet  
SL Laho odigráš karto  
SK Touto kartou môžes hrať.  
HR Smiješ iskoristiti kartu.

IT Смрзунок. Каждый раз, когда спиннер вращается, он сбрасывает оружие. Если твой спиннер вращается до конца, ты сбываешь все, что у тебя есть.  
PL Ustaw elementy. Każdy raz, kiedy spinner miją więcej kart bez dotknięcia, odzyskujesz broń.  
CZ Každý hráč roztocí svůj spinner. Tým spinner projede kolem všech karet, nedotkně se jich, máš zpět svou zbraní.  
HU A fenti beállításokkal mindenkit játékos tényezők pörget. Ha a pörgettyű több kártyán tülik át, hagy hozzájuk érme, visszakapcsolja egy elvezetést fejgyert.  
IT Prepara il gioco come sulla carta. Ogni giocatore lancia 1 volta. Se la tua trottola supera una varie senza toccare, puoi recuperare l'arma persa.  
JA 上図のようにセット、各一人回しスピナーにカードにふれるず、より多くのカードを通過した人が失ったカードを取り戻せる。

PT Prepara o indicado. Cada jogador roda uma vez. Se a tua roda passar por mais cartas sem lhes tocar, recupera uma arma perdida.  
DA Optil som ovenover. Hvis spinneren en gang, hvis din spinner passerer flere kort uden at røre dem, tag et mistet våben tilbage.  
SL Postavite prikazano. Vsak igralec zavrti enkrat. Če gre tvoga vrtaka skozi vrata, ne bi se ti dotaknil, sači, spet svou zbraní.  
SK Každý hráč roztocí svůj spinner. Tvoj spinner prejde okolo viacerých kariet, nedotknú si ich, máš späť svou zbraní.  
HR Postavi gornji stranu. Svaki igrač vrati jednom. Ako tvój vrtuljak obide nekoliko karata, a da ih ne dođimo ponovo prvič izgubljeno oružje.

RU Держи карту изображением вверх. Собься карту, если убрал с верхушки. Противник собирается одну карту каждый раз, когда ты терпишь оружие.  
PL Jeżeli korona zostanie usunięta, odzuczą kartę. Przeciwnik odzucza kartę zawsze, gdy stracisz broń.  
CZ Karta leží vzhůru, odstranění koruny=odzehnutí karty. Pokudže je přednesená, odhad protiřádu jednu kartu.  
HU Tartsd meg a lapot kétel felé! Dobol el, ha a tétőt elváltozták. Az ellenfel minden előbb egy kártyát, amikor elvesztesz egy fejgyert.

IT Tieni la carta scoperta. Scarta la corona viene rimossa. Lavorsario scarta 1 carta ogni volta che perdi 1 arm.  
JA 表を上に。王冠が取れたら、このカードは捨てる。自分が武器を失うたび、相手はカードを捨てる。  
PT Mantém virada para cima. Descarta se coroa for removida. Adversário descarta uma carta sempre que perderes uma arma.  
DA Behold med billedsiden opad. Smides ud, hvis kronen fjernes. Modstander smider et kort væk, hvis gang du mistet et våben.  
SL Položi z licem navzgor. Zavrz, če je koruna odstranjena. Nasprotnik zavrz karto vsakokrat, nato jo odstrani.  
SK Nechaj kartu licom hore. Jej je odstraněna koruna, odhad protiřádu jednu kartu.  
HR Neka karta bude okrenuta prema gore. Odbaci je ako nema krune. Protivnik odbacuje kartu svaki put kada izgubi oružje.

Battle Cards Aktionskarten Cartes Combat Cartas de Combate Игровые карты Karty bitewne Bojové karty Harci kártyák Carte battaglia  
バトルカード Cartas de Combate Kampkort Boje karte Bojové karty Karte za borbu



IT Puoi giocare una carta battaglia solo se il tuo personaggio possiede un'Energia Spinjitzu uguale o superiore. Confronta l'Energia Spinjitzu richiesta dalle carte battaglia con quella corrispondente sulla scheda del tuo personaggio.  
JA 自分のキャラクターがバトルカード以上のパワー・ゲージを持っていれば、そのカードを出せるぞ。バトルカードとキャラクターカードそれぞれのスピニット・パワー・ゲージを見比べてみよう。  
PT Sódes jogar uma carta de combate se a tua personagem tiver tanto ou mais Poder Spinjitzu. Compara o SP em cada carta de combate com o SP correspondente na tua carta de personagem.  
DA Du kan kun spille et kampkort, hvis din figur har det samme eller mere i Spinjitzu-powers. Sammenlign SP på hvert kampkort med den matchende SP på dit figurkort.  
SL Bojno karto lahko igraš le, če ima svoj lik enako ali več moč Spinjitzu. Primerjaj critice SP na vsaki bojni karti z modjo SP na svoji kartici lika.  
SK Bojovú kartu môžeš použiť iba vtedy, ak má tvaja postava rovnakú alebo vyššiu hodnotu sily Spinjitzu. Porovnaj silu Spinjitzu na každej bojovej karte s kartou tvovej postavy.  
HR Karta za borbu smiješ iskoristiti samo ako tvoj lik ima jednakou ili više spinjitzu snage. Usپoredi SS na svakoj karti za borbu sa SS-om na karti svog lika.



LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group. ©2012 The LEGO Group.